

Министерство образования и науки Хабаровского края
Краевое государственное бюджетное профессиональное
образовательное учреждение
«Комсомольский-на-Амуре колледж технологий и сервиса»



УТВЕРЖДАЮ

И.о. директора колледжа

Шпунтченко А.В.

2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

об интеллектуальной игре

«КВИЗ «27 регион», посвященной 85 годовщине образования
Хабаровского края

1. Общие положения

1.1. Интеллектуальная игра среди обучающихся 1 курса КГБ ПОУ «Комсомольский-на-Амуре колледж технологий и сервиса», посвященная 85 годовщине образования Хабаровского края среди обучающихся ККТиС .

1.2. Цель: развития познавательной деятельности и интереса к истории Хабаровского края, нравственно-патриотического воспитания обучающихся, привитие любви к своей малой Родине.

1.3. Задачи:

- воспитание у подрастающего поколения чувства патриотизма, гордости за свой край и причастности к его судьбе;
- привитие интереса к систематическому углубленному изучению истории Хабаровского края;
- приобщение обучающихся и студентов к изучению дополнительной литературы по истории Хабаровского края.
- активизация поисковой и исследовательской работы.

2. Время и место проведения игры

Игра проводится:

- 18 октября 2023 года для обучающихся 1 курса первого корпуса.
- 19 октября 2023 года для обучающихся 1 курса второго корпуса.

3. Участники игры

3.1. В игре участвуют команды, состоящие из учащихся групп 1 курса КГБ ПОУ ККТиС.

3.2. Возраст участников игры неограничен.

3.3. Каждая команда состоит из 10 игроков.

3.4. Все команды, участвующие в игре, подлежат обязательной регистрации.

3.5. Для участия в игре команда должна подать заявку до **18 октября 2023** года. Для этого необходимо написать по номеру телефона 89098882294 в WhatsApp.

В заявке указать:

- 1) название команды;
- 2) номер группы;
- 3) ФИО участников команды (первым в списке указать капитана команды);

4) номер телефона капитана, на котором есть WhatsApp.

3.6. Участники игры обязаны соблюдать настоящее Положение и Порядок проведения игры в соответствии с пунктом 4 настоящего Положения.

4. Порядок проведения игры

4.1. Каждая команда должна иметь название и своего капитана.

4.2. В команде играет 10 человек. Никто не может в ходе игры играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время.

4.3. Игра состоит из 4 раундов.

4.4. Командам предлагаются различные вопросы на логику и на фактические знания в области краеведения. Ответы на вопросы записываются в специальных бланках. После окончания каждого тура бланки сдаются для подсчёта очков.

4.5. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество очков по итогам пяти раундов. При одинаковых количествах набранных очков победитель определяется по результатам раундов игры, начиная с последнего.

4.6. В случае использования телефона и других средств похожего назначения команда отстраняется от дальнейшего участия в игре, а все набранные баллы обнуляются.

5. Критерий зачёта ответа

5.1. Точный ответ засчитывается по факту.

5.2. Не принимается ответ с иной формулировкой, отличной от первоначальной.

5.3. В спорной ситуации, когда ответ команды максимально близок к правильному ответу, но звучит иначе, капитан команды вправе оспорить незачёт вопроса, обратившись на перерыве к ведущему игры.

6. Определение победителей, награждение

6.1. По результатам игры определяются победители.

6.2. Итоги будут подведены 23 октября 2023 года.

6.3. Победители награждаются грамотами.

7. Контактные данные организаторов

7.1. Кузнецова Юлия Константиновна, социальный педагог. Телефон: +7 (909) 888-22-94.

7.2. Служеникина Надежда Георгиевна, руководитель музея. Телефон: +7 (914) 155-07-08.

7.3. Полопеженцева Евгения Константиновна, педагог-организатор. Телефон: + 7 (962) 288-09-93.